

ПРИЛОЖЕНИЕ Г  
**Пояснительная записка**

Petroshchenko

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ТВЕРСКОЙ ОБЛАСТИ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«БЕЖЕЦКИЙ ПРОМЫШЛЕННО-ЭКОНОМИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

**Пояснительная записка**

**«Интерактивный кулинарный справочник»**

## Введение

Наименование программы - «Интерактивный кулинарный справочник». Разработка программы ведется на основании выданного задания на дипломное проектирование 10 апреля 2017 года преподавателем ГБПОУ БПЭК Кувиной Ириной Анатольевной.

### 1 Назначение и область применения.

Интерактивная книга содержит в себе интересные факты из истории кулинарии, разнообразные и легкие в исполнении рецепты, различные советы, технологии приготовления блюд, функции поиска по категориям, подкатегориям, ингредиентам, возможность создания и сохранения нового рецепта, наличие фотографий готовых блюд, познавательных видеоуроков по приготовлению интересных блюд. Разработанной интерактивной книгой сможет пользоваться абсолютно любой человек, готовый к экспериментам в приготовлении разнообразнейших блюд. Его можно использовать не только в домашних условиях, кафе, ресторанах, но и как учебное пособие для студентов образовательных учреждений начального профессионального образования.

### 2 Технические характеристики.

Постановка задачи. Необходимо разработать программное приложение, которое будет включать в себя интересные факты из истории кулинарии, разнообразные и несложные в приготовлении рецепты, технологии приготовления различных блюд, фотографии готовых блюд и интересные видеоуроки, советы домохозяйкам, информация о содержании кухни, правильном и здоровом питании. Кроме того, программное приложение будет содержать функции добавления нового рецепта и поиска рецептов по заданным критериям (категории, подкатегории, основной ингредиент), резервного копирования базы данных, которая лежит в основе интерактивного справочника, восстановление базы данных.

Описание алгоритма. По условию задачи, необходимо разработать приложение, которое будет содержать 10 категорий, состоять из подкатегорий, и уже подкатегории – из самых разных рецептов. На экран должна выводиться информация о каждой категории и подкатегории, рецепты должны сортироваться со-

гласно выбранной категории и подкатегории. Поиск должен осуществляться путем сортировки согласно условию поиска. Новый рецепт должен быть составлен в текстовом редакторе, который разработан в программном приложении, в самой программе должны выбираться категории, подкатегории, а также основной ингредиент, выбираться файл с рецептом, фотография готового блюда (при возможности), вводиться название рецепта. В программном приложении должны содержаться различные советы, схемы и содержательные рисунки по технологии приготовления блюд, интересные факты из истории кулинарии, познавательные видеоуроки.

В связи с простотой программного приложения интеграция с другими программами не требуется.

Описание и обоснование выбора метода организации входных и выходных данных. Исходными (входными) данными является спроектированная база данных с имеющимися категориями, подкатегориями и рецептами. Так же входными данными являются новые добавленные рецепты, введенные в созданном в программе текстовом редакторе. Выходными данными является отображаемая информация о категориях, подкатегориях, рецептах, вывод списка отфильтрованных рецептов, распечатанная информация, видеоуроки.

Описание и обоснование выбора состава технических и программных средств.

Для разработки данного программного используются IDE Delphi7, Microsoft Word 2013, Microsoft PowerPoint 2013, Microsoft Access 2007.

Для полноценной работы разработанной интерактивной кулинарной книги необходимо использовать компьютеры со следующими минимальными характеристиками:

- процессор класса Intel Celeron 3,5ГГц;
- объем оперативной памяти – не менее 512Мб;
- минимальная емкость жесткого диска – 250Гб;
- манипулятор «мышь», клавиатура, дисковод и USB-вход, принтер;
- видеокарта - не менее 512 Мб;

- операционная система – не ниже Windows XP.

3 Ожидаемые технико-экономические показатели.

Описанный способ разработки программного приложения является часто применяемым в настоящее время. Разработанная программа работает без сбоев и ошибок.

4 Источники, использованные при разработке.

Разработка осуществляется на основе выданного задания на дипломное проектирование.

Petroshenko